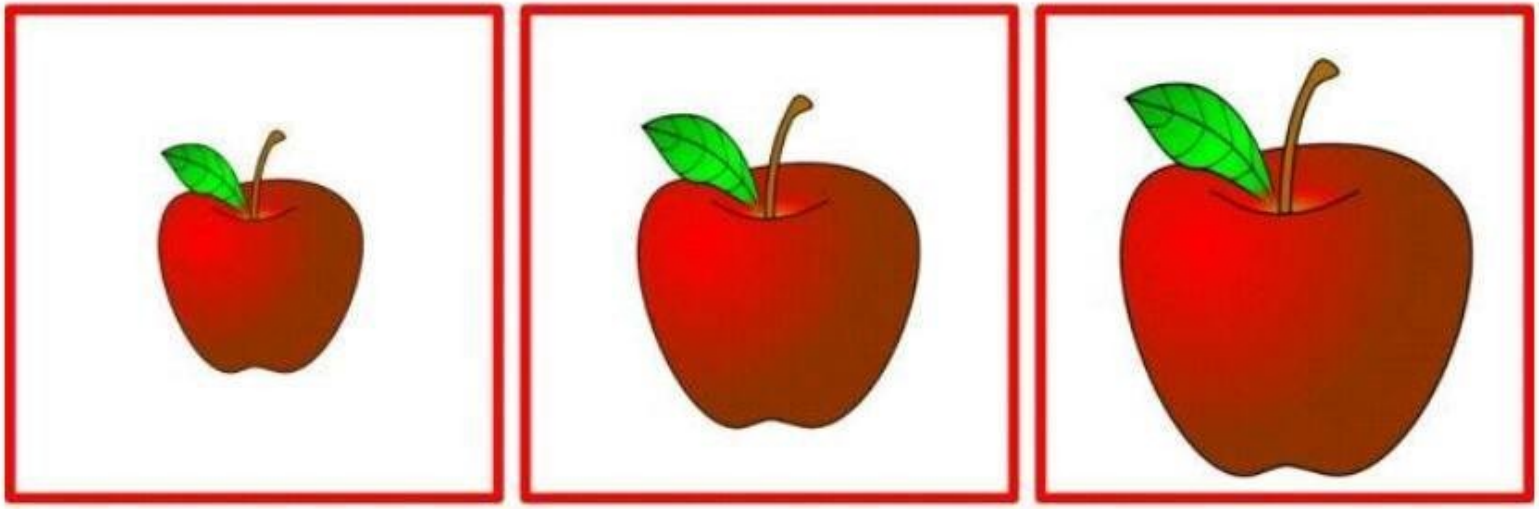
Taller de Animación

Tema: Interpolación de escala y corte



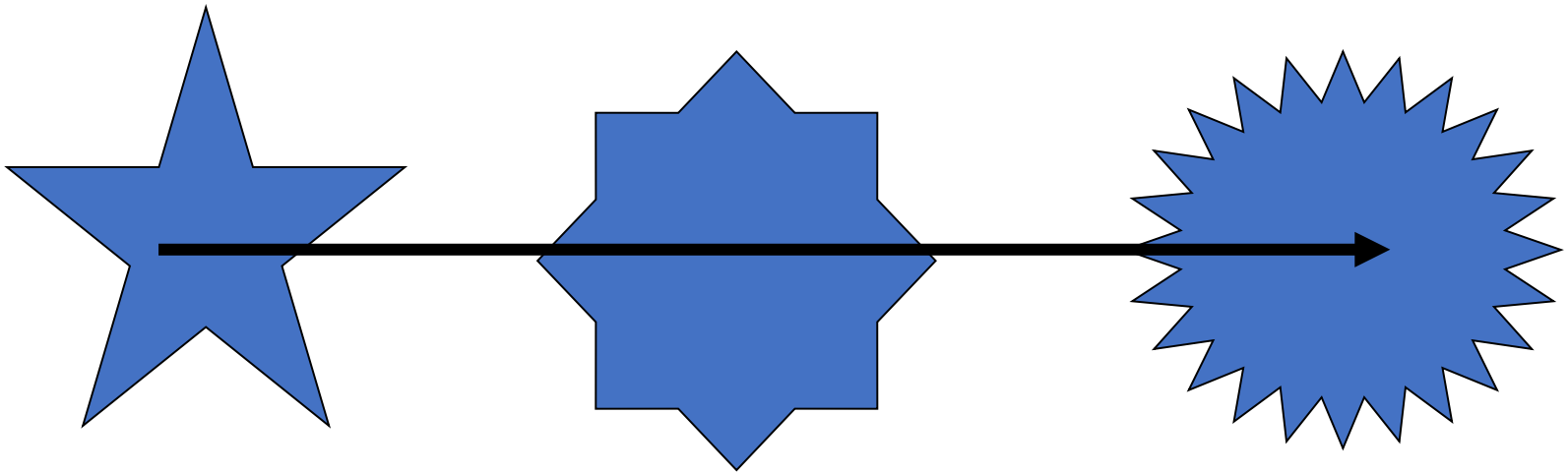
Objetivo:
Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

Taller de Animación

Sem 3 de 4

Interpolación/Tweening

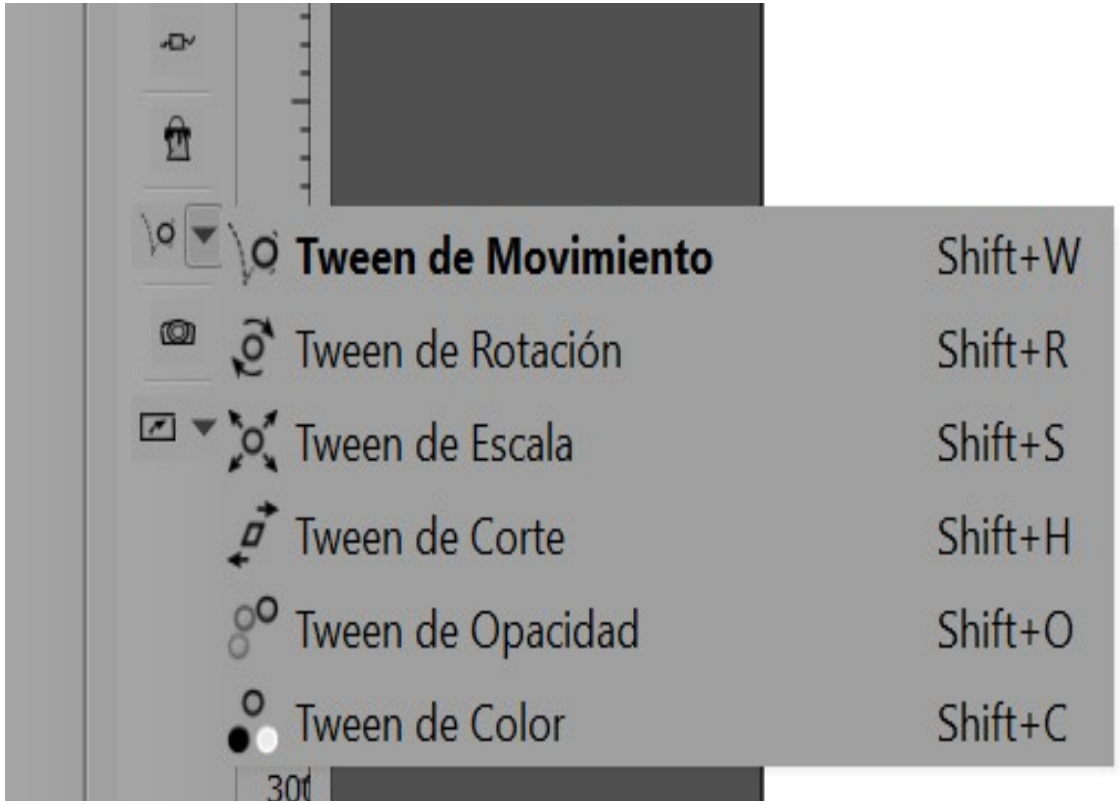
- *La interpolación* permite definir los cambios de un objeto en fotogramas determinados de una película y *aplica automáticamente los cambios* entre dichos fotogramas.



Objetivo:
Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

Interpolación/Tween

- De movimiento
- De rotación
- De escala
- De corte
- De opacidad
- De color



Objetivo:
Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

Taller de Animación

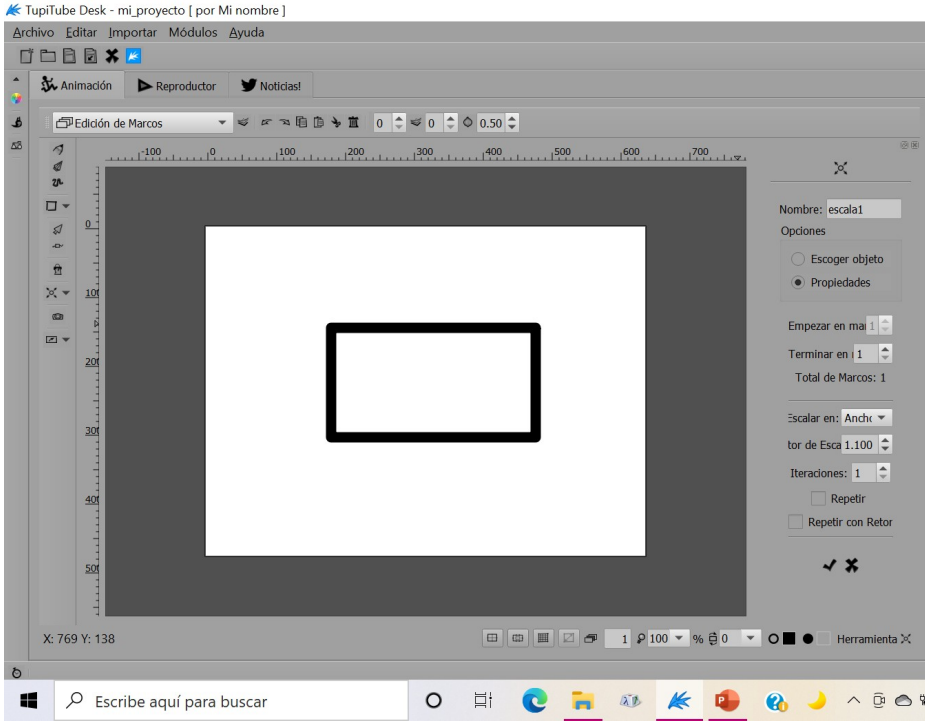
Sem 3 de 4

Tween de Escala

Esta interpolación cambia el tamaño, más grande o pequeño

PROCEDIMIENTO

1. En el área de trabajo dibuja un objeto (ejemplo un cuadro)
2. En la caja de herramientas selecciona Tween (interpolación)
3. De las opciones, selecciona Tween de Escala
4. En el panel derecho escribe nombre al objeto (ej, Escala1)
5. Presiona el signo de + al lado
6. Selecciona el objeto y activa O Propiedades
7. Seleccionar las opciones



Objetivo:
Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

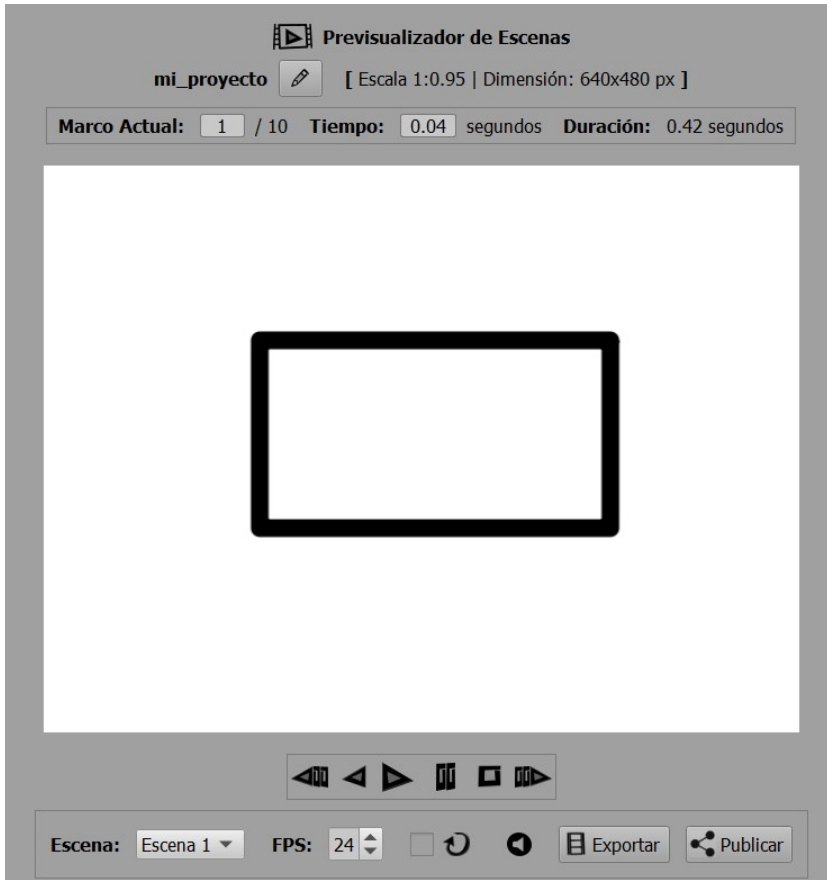
Taller de Animación

Sem 3 de 4

Tween de Escala ...

- Terminar en 10 Marcos (asignar un número)
- Seleccionar Escala en: Ancho y altura, Solo ancho, Solo altura
- Seleccionar factor de escala, (ej, 1.5)
- Seleccionar Repetir o Repetir con retorno

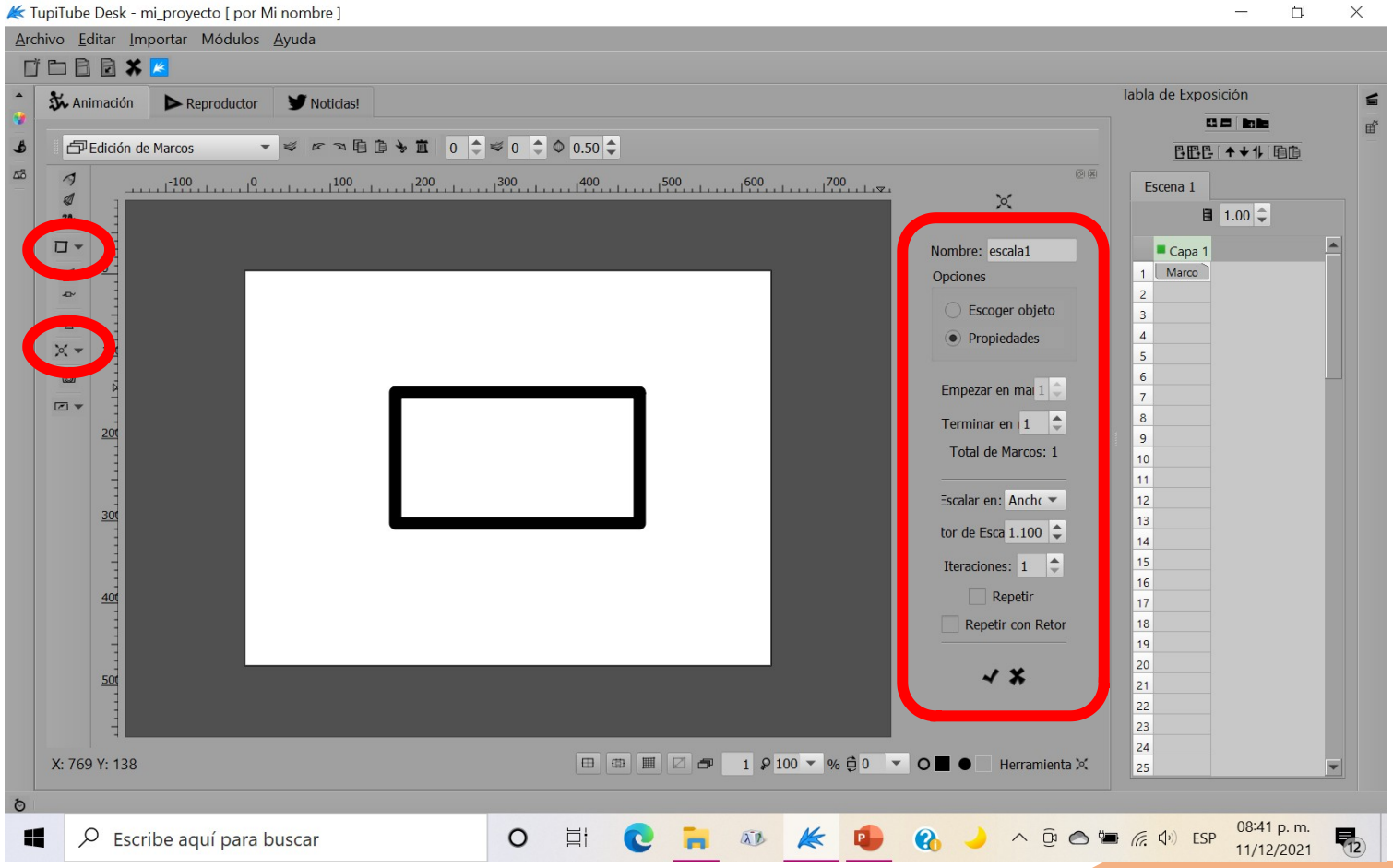
8. Presiona clic en Guardar Tween (ü)
9. Con esto se genera la animación en los marcos
10. En la ficha Reproductor, presionar botón Reproducir



Objetivo:
Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

Taller de Animación

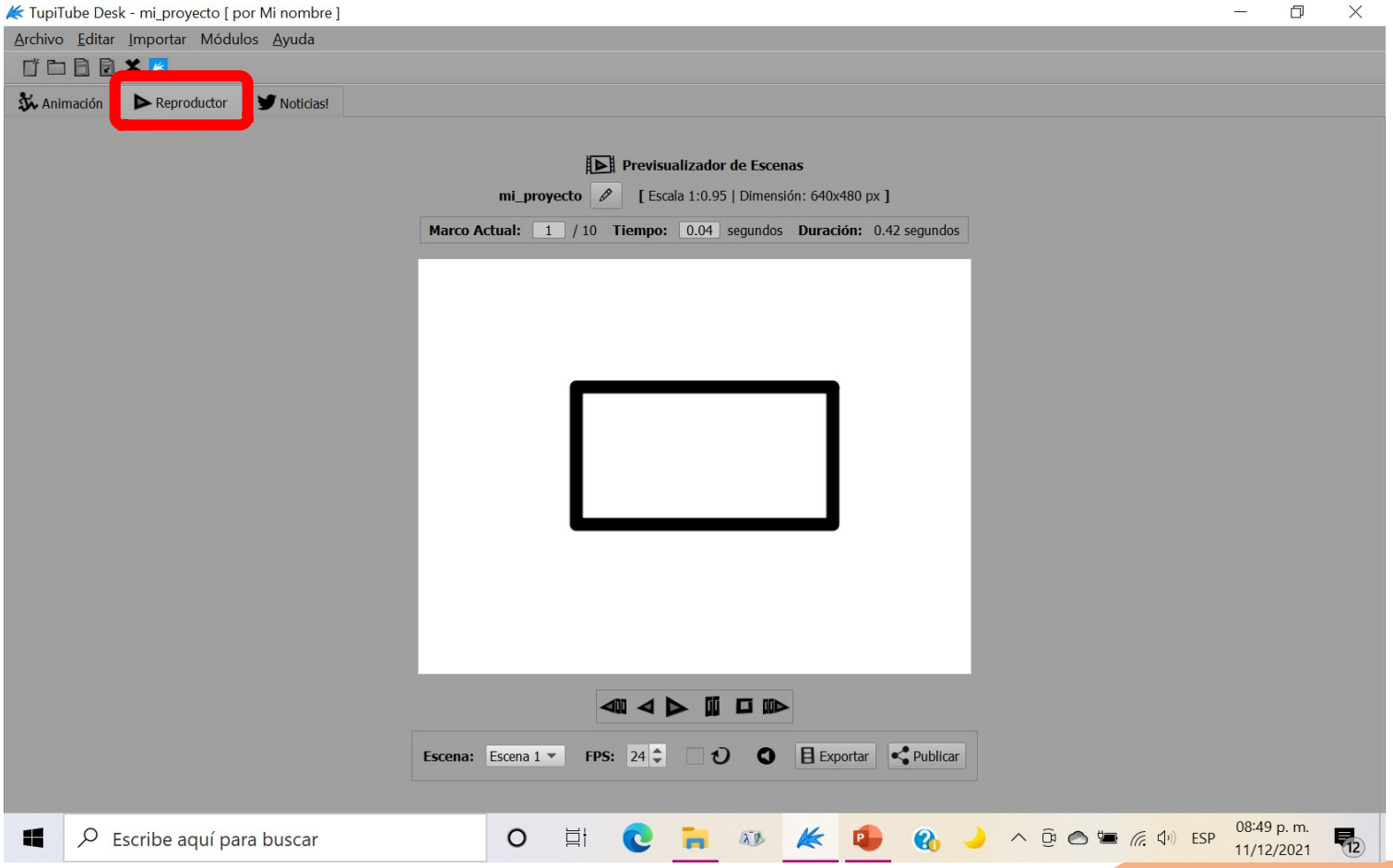
Sem 3 de 4



Objetivo:
Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

Taller de Animación

Sem 3 de 4



Objetivo:
Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

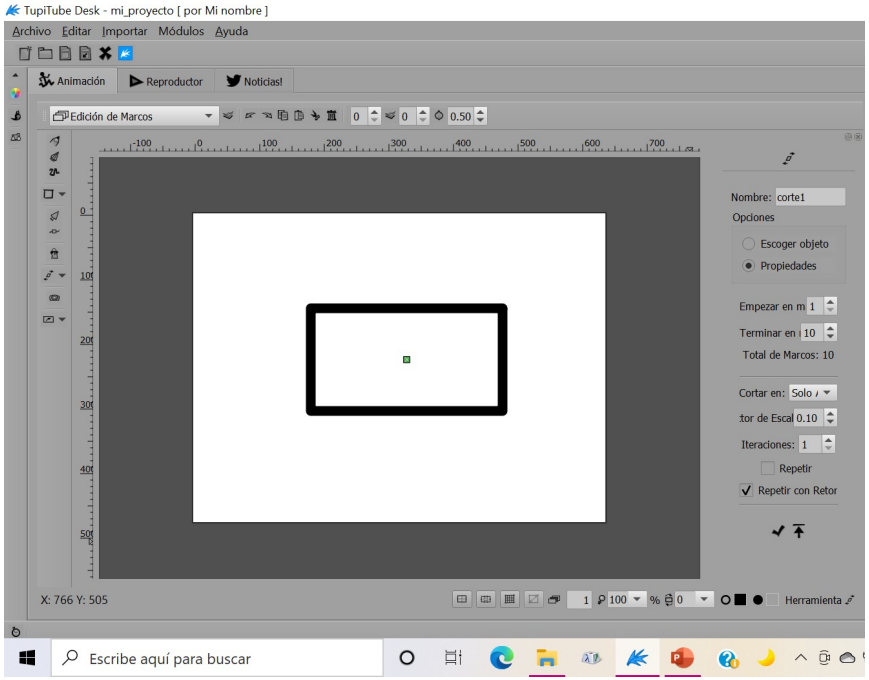
Taller de Animación

Sem 3 de 4

Tween de Corte

Esta animación asigna características de inclinación, horizontal y vertical en los objetos

- **PROCEDIMIENTO**
  1. En el área de trabajo dibuja un objeto (ejemplo un cuadro)
  2. En la caja de herramientas selecciona Tween (interpolación)
  3. De las opciones, selecciona Tween de Corte
  4. En el panel derecho escribe nombre al objeto (ej, Corte1)
  5. Presiona el signo de + al lado
  6. Selecciona el objeto y activa <u>O Propiedades</u>
  7. Seleccionar las opciones



Objetivo:
Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

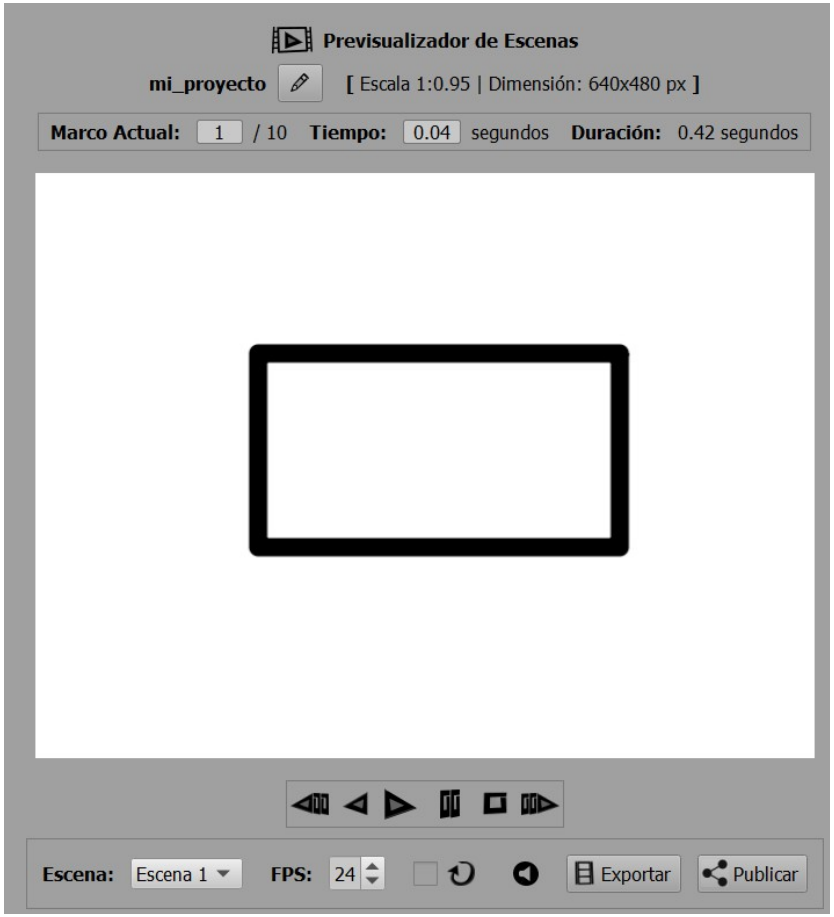
Taller de Animación

Sem 3 de 4

Tween de Corte ...

- Terminar en 10 Marcos (asignar un número)
- Seleccionar Cortar en: Ancho y Altura, Solo ancho, Solo altura
- Selector de Escala: 0.10,
- Activar Repetir con retorno

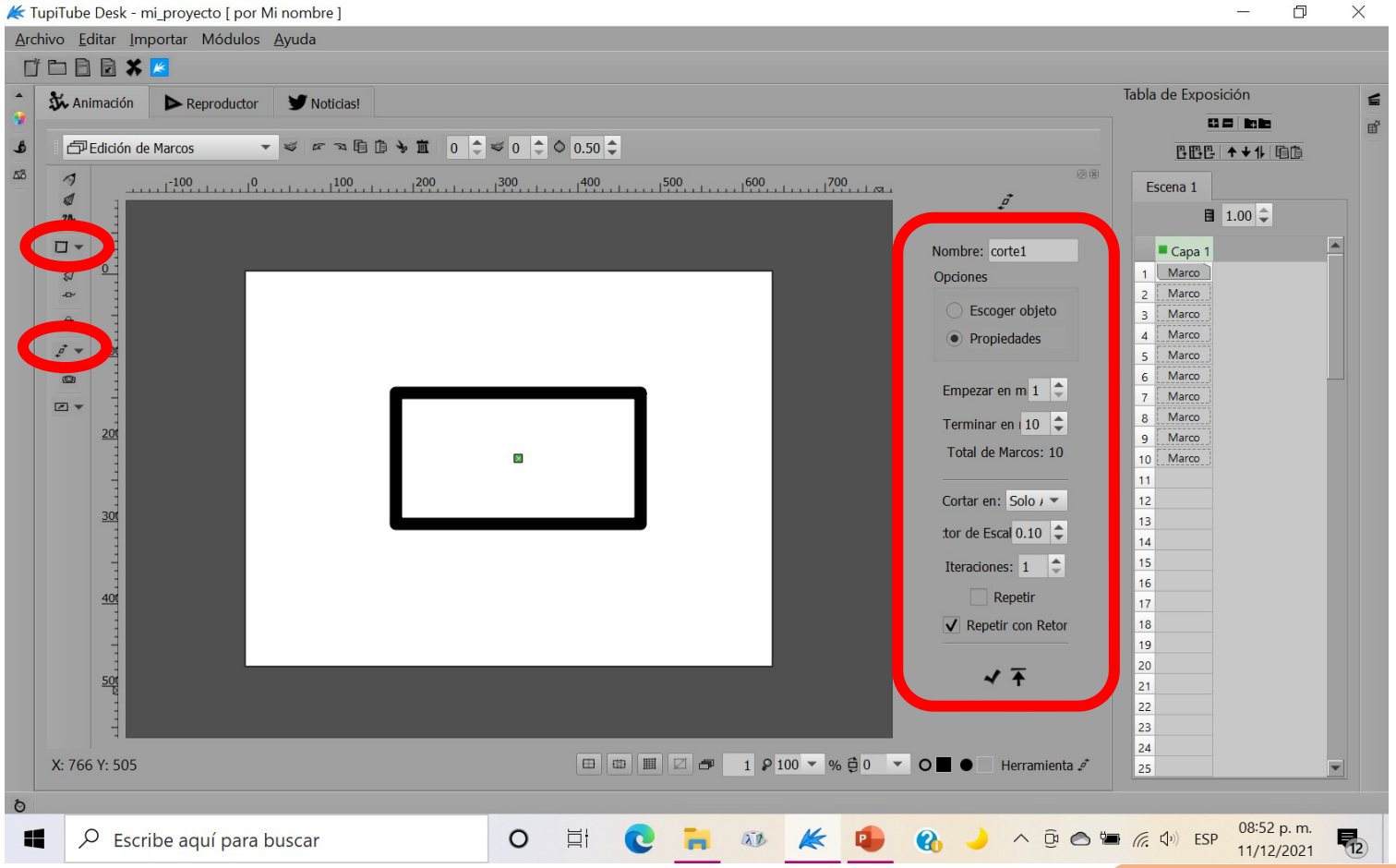
8. Presiona clic en Guardar Tween (ü)
9. Con esto se genera la animación en los marcos
10. En la ficha Reproductor, presionar botón Reproducir



Objetivo:
Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

Taller de Animación

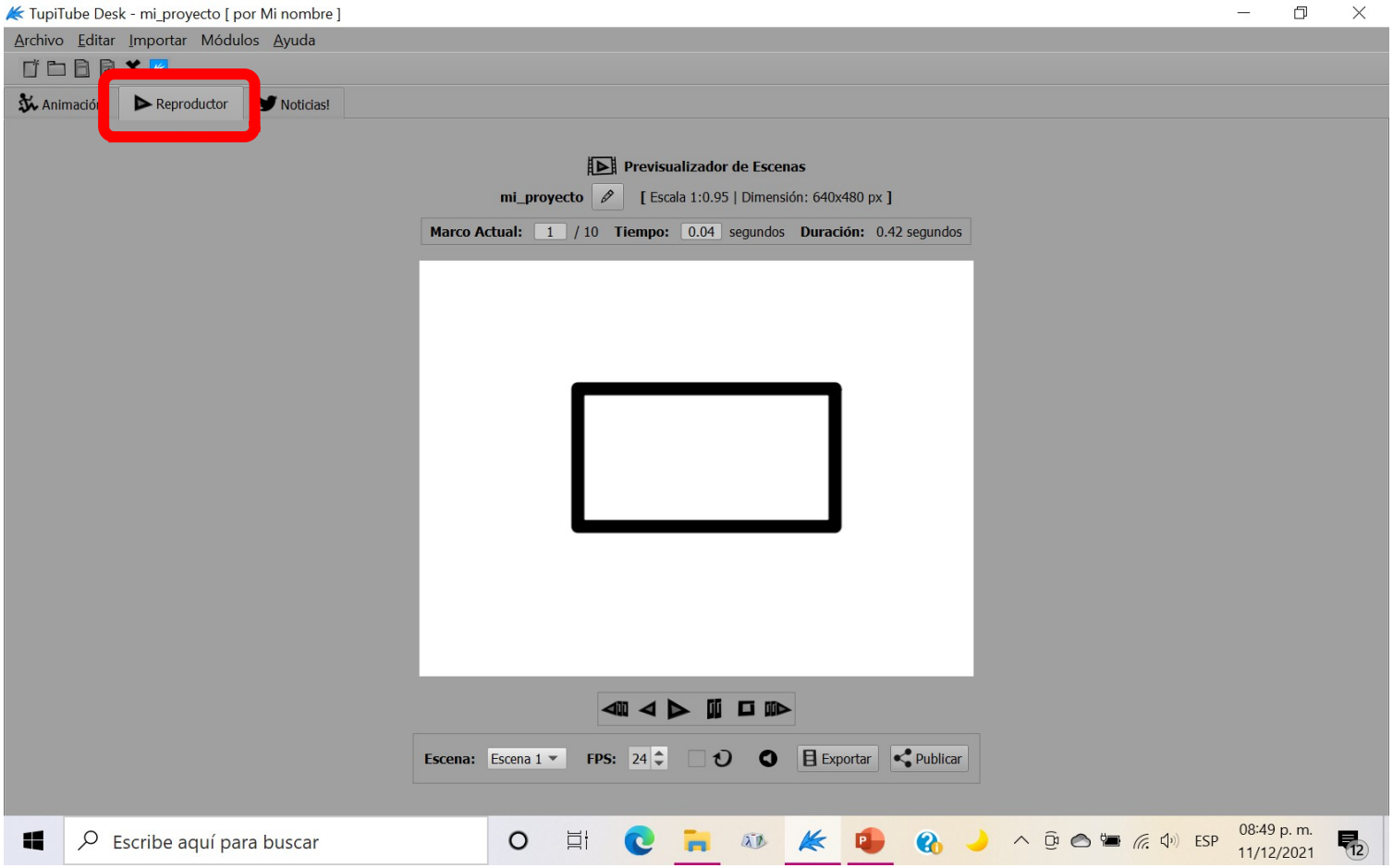
Sem 3 de 4



Objetivo:
Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

Taller de Animación

Sem 3 de 4



Objetivo:
Explicar el procedimiento de Interpolación de escala y corte

Taller de Animación

Sem 3 de 4